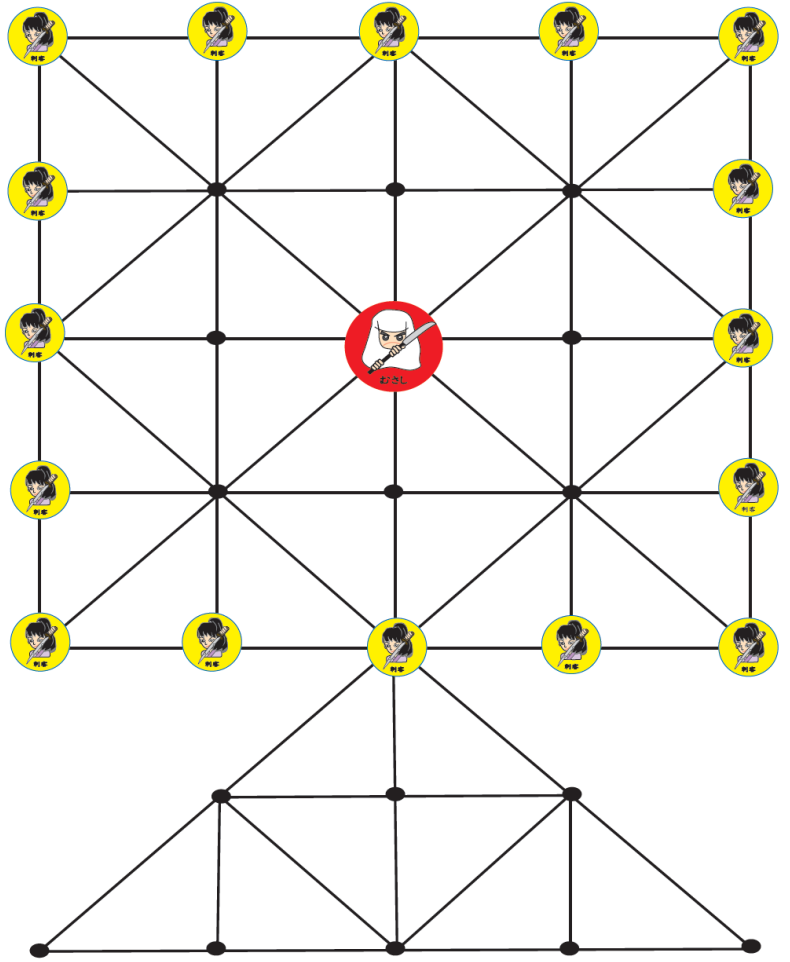




# 十六武蔵のあそび方①

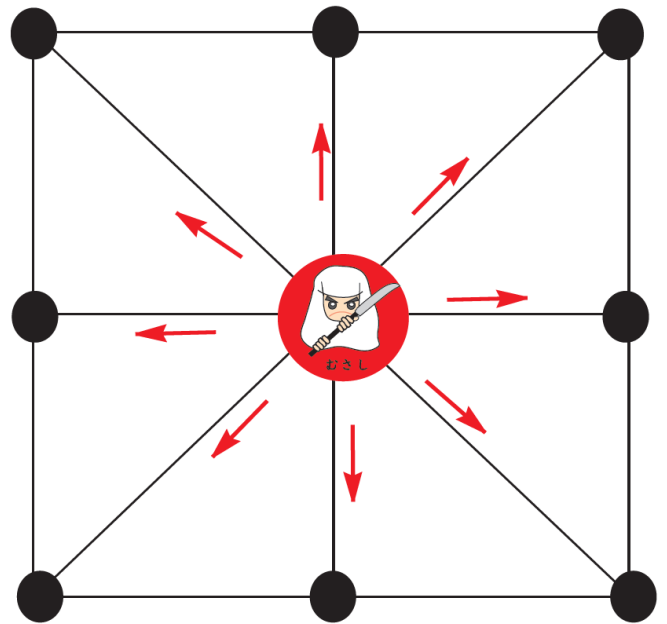
※2人であそぶゲームです。

①「むさし」と「刺客」のコマを  
右のようにならべます。

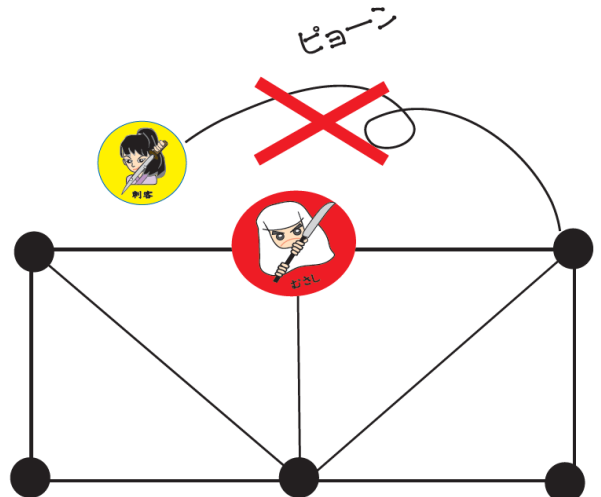


② じゃんけんをして勝った方が  
「むさし」になりましょう。  
先手は「むさし」です。

③「むさし」も「刺客」も、線にそって  
一回に一步だけ動かすことが  
できます。  
上下左右斜め、いずれの方向  
でもOKです。



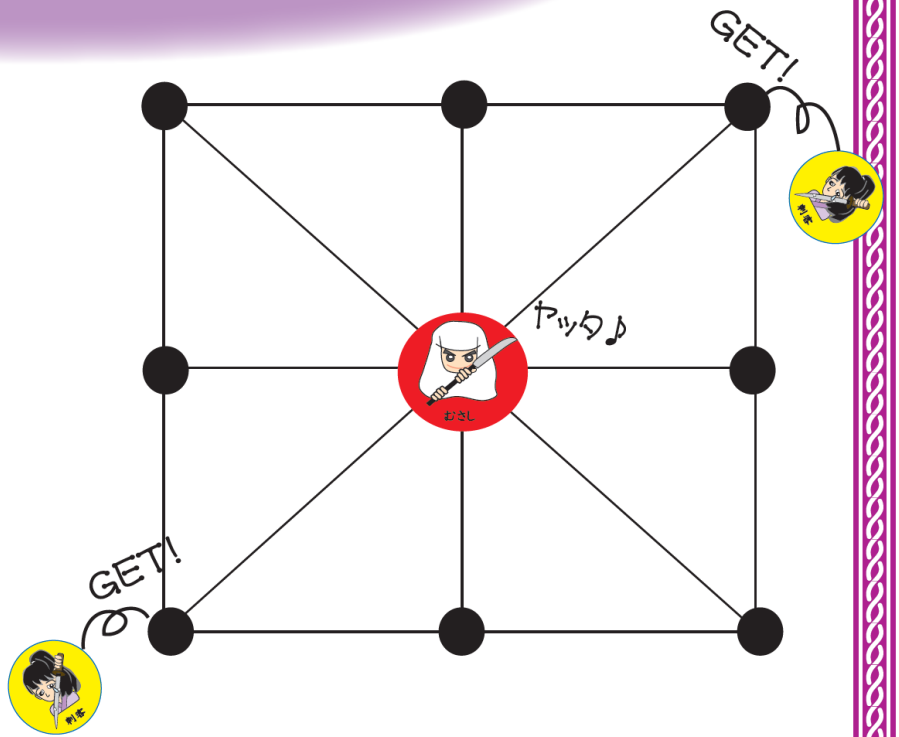
④ 相手のいるところには移動できま  
せん。  
相手を飛びこえることもできません。



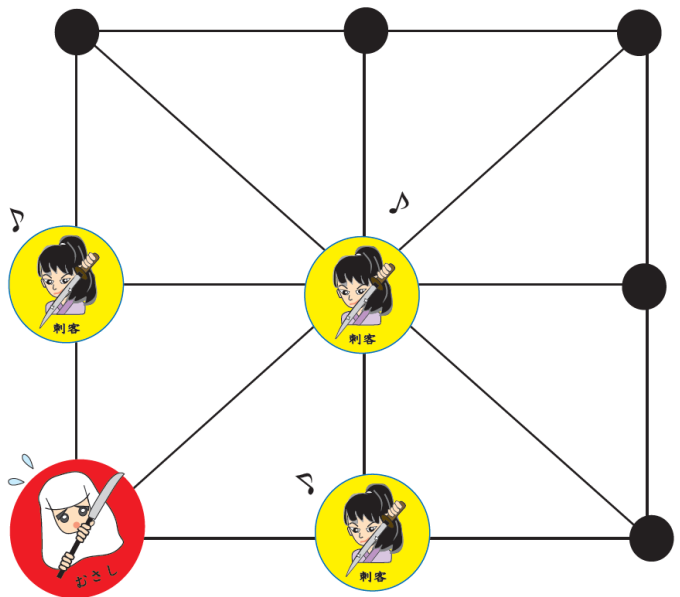


# 十六武蔵のあそび方②

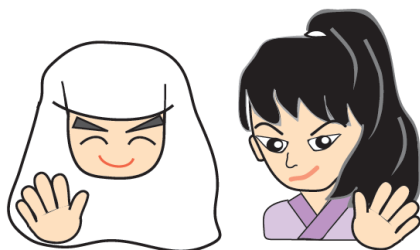
⑤「おさし」が「刺客」の間に  
 入ったら、両側の「刺客」を  
 取ることができます。



⑥「刺客」に囲まれ「おさし」が  
 動けなくなったら「刺客」の勝ち  
 です。



⑦「刺客」の数が少なくなって、  
 「おさし」を追いつめられなく  
 なったら「おさし」の勝ちです。



では…Let's Try!