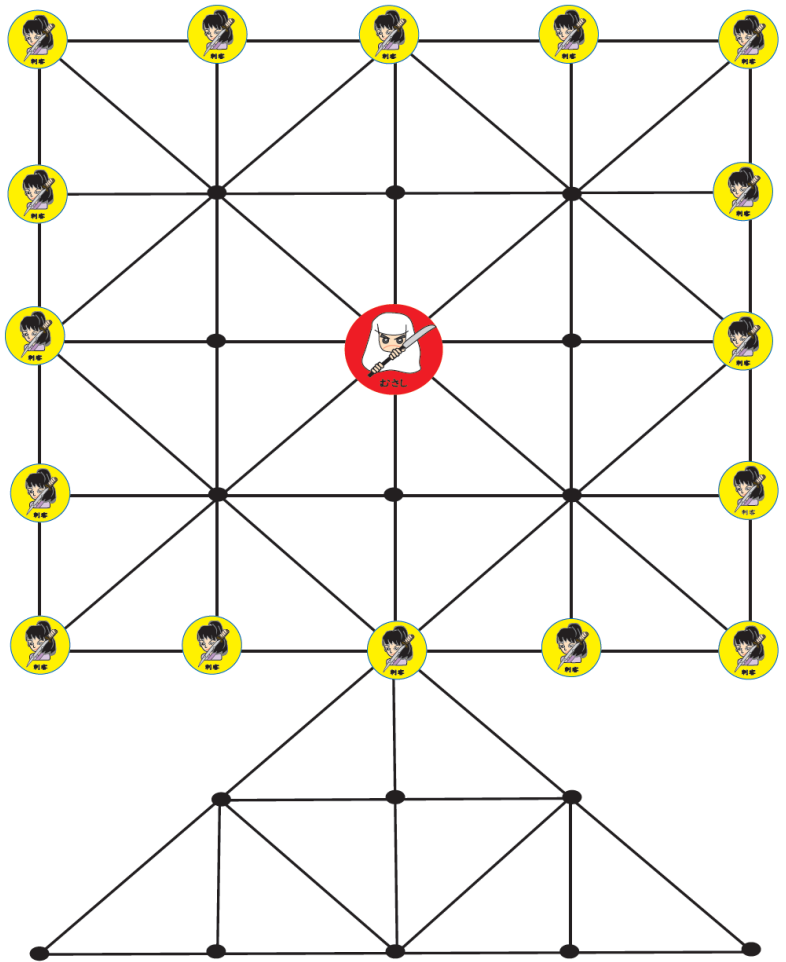




十六武蔵のあそび方①

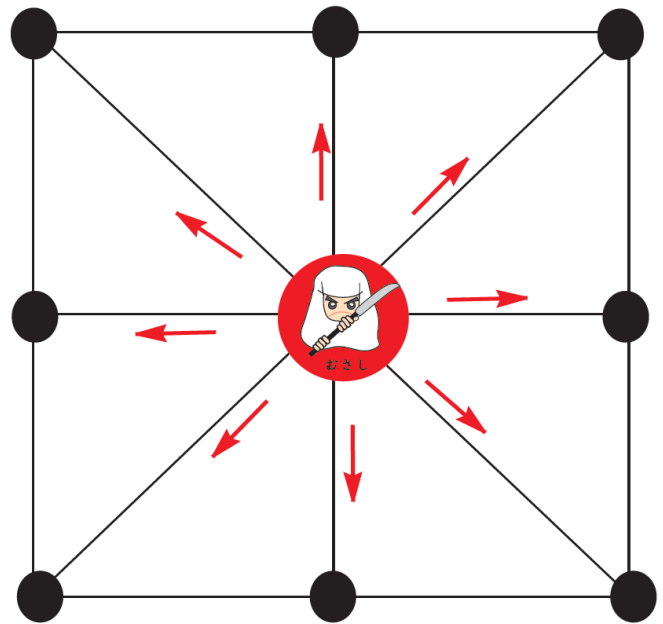
※2人であそぶゲームです。

①「おさし」と「刺客」のコマを右のようにならべます。

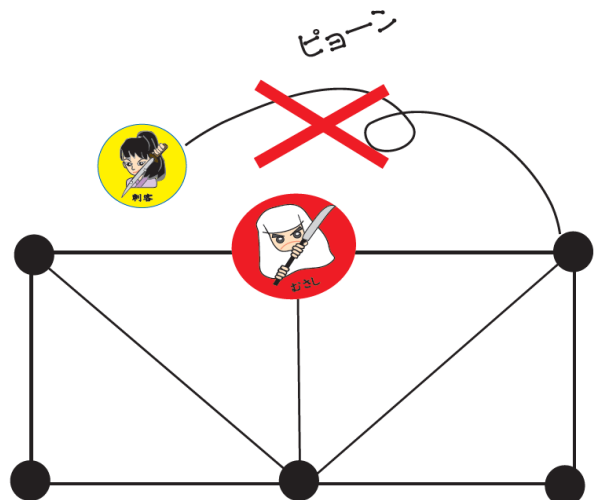


②じゃんけんをして勝った方が「おさし」になりましょう。
先手は「おさし」です。

③「おさし」も「刺客」も、線にそって一回に一步だけ動かすことができます。
上下左右斜め、いずれの方向でもOKです。

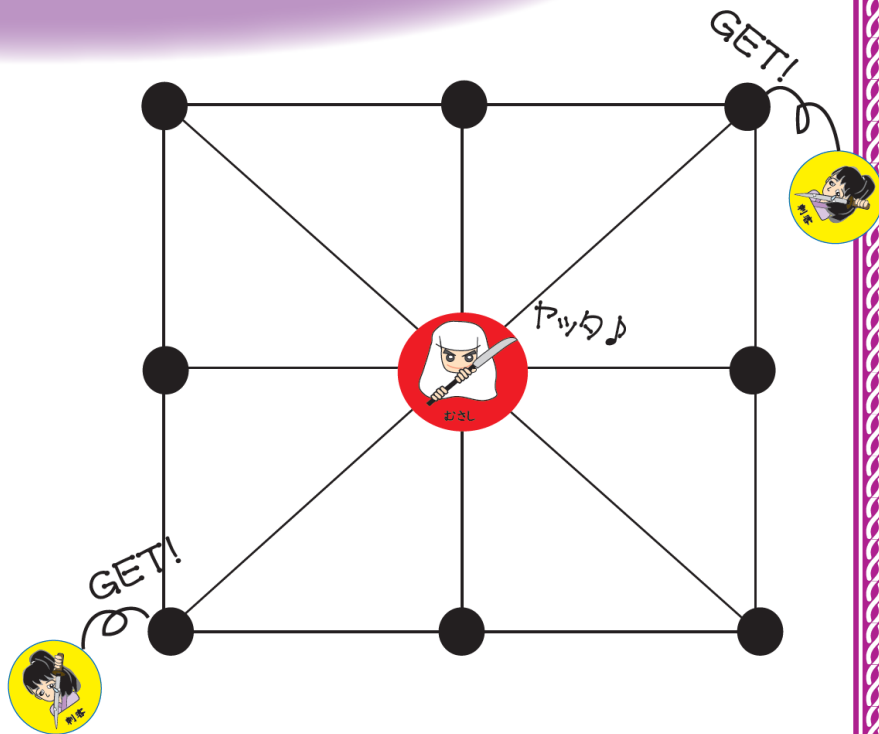


④相手のいるところには移動できません。
相手を飛びこえることもできません。

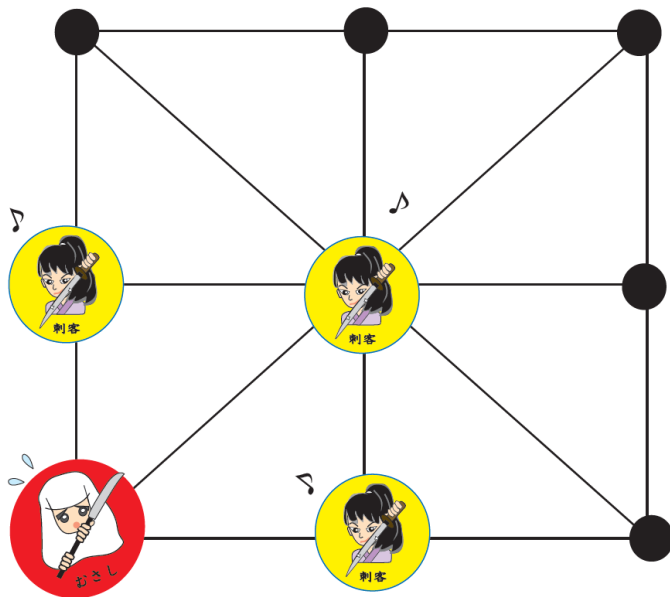


十六武蔵のあそび方②

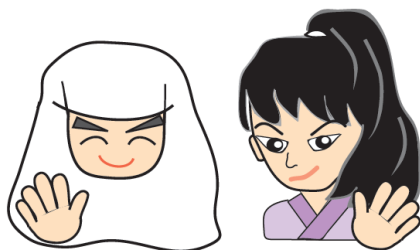
⑤「おさし」が「刺客」の間に
入ったら、両側の「刺客」を
取ることができます。



⑥「刺客」に囲まれ「おさし」が
動けなくなったら「刺客」の勝ち
です。



⑦「刺客」の数が少なくなって、
「おさし」を追いつめられなく
なったら「おさし」の勝ちです。



では...Let's Try!